# Introduccion a js

Programa: conjunto de instrucciones que se utilizan para resolver problemas de manera ordenada y concisa.

Algoritmo: Conjunto de instrucciones de reglas o instrucciones no ambiguas que permiten dar solución de problemas

Diagrama de flujo: Vidualizar un algoritmo.

Captura de pantalla de computadora

Descripción generada automáticamente

Operadores relacionales son símbolos para comparar valores

Undefined: Agragas un valor pero no le asignas nada.

Null: en elgun momento del código algún valor no esta siendo reconocido

Typeof : nos va a decir que tipo de dato es

Nul: da resultado como objeto

Undefined: nos da undefined

Si hacemos suma de dos null va a ser cero

Suma de dos undefined: va a dar como resultado nan: Not a number

**Operadores lógicos**

And(&&)

Se van a tener que cumplir ambas condiciones: solo así será resultado true

Operador OR (ll)

Si una sola condición se cumple el resultado será verdadero true

Declaraciones if/ else

Ejecuta sentencias

Arrays: arreglos, conjunto de datos que sirven para guardar en un espacio de memoria, varios datos o arreglos.

Array (matrices): manera ordenada de almacenar dentro de una variable, se emplea para almacenar varios datos.

¿Cómo crear un array?

Vas verduras = [ ]; //arreglo vacio

¿Cómo acceder a cada elemento de nuestro array?

Utilizamos la posición indizada de los datos.

Var frutas = [´pera´,´manzana´,´platano´,´naranja´];

Posición 0 1 2 3

¿Cómo modificamos el valor de un arreglo?

Frutas [naranja] = “uvas”

“uvas”

**Funciones**